

Logboek semester 2

Week 1 maandag:

Vandaag was de kick-off van de 2^e semester. Na een korte inleiding in de ochtend zijn we begonnen met onze eerste opdracht van het semester: Brand a band. Hierbij moeten we in groepsverband een opkomende artiest gaan branden aan de hand van verschillende sociale media en designs. We hebben vandaag in ons groepje onderzoek gedaan naar onze artiest en zijn begonnen met het maken van moodboards. Als feedback moet ik meer afbeeldingen gebruiken voor mijn moodboard. Voor mijn moodbord maak ik gebruik van Canva, Figma en Adobe.

Week 1 dinsdag:

Ik heb vandaag me eerste moodboard afgemaakt en kreeg een leuke idee voor een 2e moodboard. Deze wilde ik iets "stoerder" maken en heb hierbij meer donkere kleuren gebruikt. Hanneke vond mijn eerste moodboard goed, maar vond dat ik bij de 2e moodboard te ver was gegaan in de donkere kleuren. Mijn doel is nu om het beste van beide moodboards te gebruiken om een balans te vinden en een beginnetje te gaan maken aan de Stylescape.

Week 1 woensdag:

Ik ben vandaag verder gegaan met mijn stylescape. Voor mijn Stylescape gebruik ik vooral Adobe Express, maar ook van Canva en Figma. Eerlijk gezegd liep ik vandaag wel vast, omdat ik niet precies wist hoe ik mijn stylescape helemaal ging vullen. Pieter gaf als feedback dat ik meer afbeeldingen van mijn moodbord moest verwerken in de stylescape en een consistente keuze moest maken in de font die ik wil gaan gebruiken. Ik ga er in de avond nog een beetje mee verder, om aan de docent van donderdag wat extra's te kunnen laten zien.

Week 1 donderdag:

Vandaag ben ik samen met mijn groepje begonnen aan de brandguide. We hebben eerst elkaar onze individuele stylescapes laten zien en wat extra feedback gekregen van Evert over de stylescapes. Hierna gingen we onderling overleggen welke achtergrond, lettertype, kleuren etc. we gingen gebruiken voor de brandguide. Toen we hiermee klaar waren, hebben we een taakverdeling gemaakt wie welke onderdelen van de brandguide ging maken. De rest van de dag hebben we aan onze taken gewerkt. Ik heb Evert vandaag mijn 2e stylescape laten zien die ik gisteravond had gemaakt en ik kreeg positieve feedback.

Week 1 vrijdag:

Presentatie Brandguide voor Claudy. We lieten in de ochtend onze brandguide zien aan Pim en hij vond het nog iets te rozen. We kregen als groepje het idee om een compleet andere kleurenpalet te gebruiken en wilde aan Claudy 2 versies van onze brandguide laten zien.

Week 2 maandag:

We zijn vandaag de dag begonnen met een korte uitleg over de development opdracht waar we de komende 2 weken bezig mee zijn. We moeten een website gaan namaken en we hebben bepaalde criteria waar we ons aan moeten houden. We hebben hier heel de dag aan gewerkt. Verder heeft Alicia na de pauze weer een korte workshop gegeven en deze ging over het belang van feedback/feedup/feedforward. Naderhand kregen we een opdracht in tweetallen om elkaar feedback te geven op de development opdracht.

Week 2 dinsdag:

Vandaag zijn we officieel begonnen met de content strategie voor Claudy. In de ochtend hebben we een presentatie gekregen over wat er allemaal verwacht wordt in een content strategie. Aan het einde van de presentatie kregen we de opdracht van Hanneke om met je eigen groepje 1 social media te onderzoeken. We hebben hier een presentatie van gemaakt en na de pauze gepresenteerd aan Hanneke en de medestudenten. We kregen positieve feedback en hebben hierna met mijn groepje gediscussieerd over de sociale media die wij vinden passen bij Claudy en dus willen gaan gebruiken. Aan het einde van de dag hebben we nog een presentatie gehad over het testen van onze producten en het belang hiervan.

Week 2 woensdag:

In de ochtend zijn we gelijk verder gegaan met de content strategie. Pieter kwam wel even langs om te kijken hoe het met de opdracht ging en gaf ons feedback over stukje "Doel" bij de content strategie en de conclusie was dat we het doel te groot hadden gemaakt en dus wat concreter moest. Na de pauze hebben we de 2^e inspiratie uurtje gehad en hebben we op basis van de feedback van Claudy onze brandguide aangepast en laten zien aan Pieter. Pieter was erg kritisch over het feit dat de stoere sfeer die we wilde creëren niet overal in de brandguide terug te zien was. We hebben dit uiteindelijk aangepast en zijn nu meer tevreden over ons product.

Week 2 donderdag:

We hadden vandaag geen Docent aanwezig en we zijn verder gegaan met de content strategie. We hebben in de nieuwe stijl die we hebben gekozen aan de hand van feedback de content strategie gedesigned en hebben we de taken verdeeld tussen de groepsleden. Ik heb de voorpagina gemaakt, de boodschap-pagina en heb onderzoek gedaan naar de kijktijden op Instagram en TikTok. Voor de rest was vandaag wel een rustige dagje.

Week 2 vrijdag:

Vandaag hebben we in de ochtend onze brandguide en content strategie laten zien aan de docent. We kregen nog een paar handige tips om aan te passen aan de content strategie zoals minder tekst en meer visuele componenten. Ik heb al mijn onderdelen afgerond en uiteindelijk hebben we alles samengevoegd. Als extraatje hebben we de content strategie 2x uitgeprint en hebben ze gegeven aan Claudy zelf en aan de docenten. Na de presentaties hebben we Claudy gevraagd of ze volgende week een kleine fotoshoot wilde houden, zodat we meer content van haar hebben en ook nieuwe content kunnen maken.

<https://prodosagency.com/nl/beste-tijd-om-te-posten-op-tiktok-in-2023/>

<https://www.coosto.com/nl/blogs/de-beste-tijden-om-te-posten-op-instagram-2024>

Week 3 maandag:

Vandaag hebben we een fotoshoot gehad met Claudy om deze week content te maken die we in de content strategie hebben uitgewerkt. We hebben met zen alle de belichting gefixt, foto's en video's gemaakt. Na de pauze hebben we uitleg gehad over flexbox en hebben de rest van de dag verder gewerkt aan de website. Ik heb mijn website laten zien aan Alicia en ze vond hem goed, alleen moest ik als feedback zo min mogelijk position absolute en relative gebruiken.

Week 3 dinsdag:

Ik heb Alicia vandaag nog snel gesproken. Ik heb de feedback van gisteren gelijk verwerkt en vandaag gaf ze me als laatste tip om alle grote div-elementen in een nog grotere div-element te stoppen die tot de rand gaat. Ze zei dat dit nog beter was, omdat je dan makkelijker div-container kan centreren op je website en nog professioneler. Verder hebben we in de ochtend een planning gemaakt wat we precies deze week gaan maken en de taken verdeeld. Ik ga me vooral focussen op Instagram content en het maken van filmpjes. Ik wil graag een leuke behind the scenes video maken en kleine filmpjes voor TikTok/reels. Verder heb ik vandaag een linktree pagina gemaakt, waar je alle belangrijke links naar sociale media van Claudy op een leuke manier kan weergeven.

Week 3 woensdag:

Vandaag kwamen we op het idee om een echte Instagram en TikTok account te maken voor Claudy, zodat we tijdens de presentatie op een overzichtelijke manier alle content kunnen laten zien. Ik heb deze accounts gemaakt en met de tone of voice in gedachten alles vorm gegeven in de style van Claudy. Hierna heb een behind the scenes slideshow geplaatst op instagram. Na de pauze hadden we een workshop over adobe illustrator. Tweede deel van de dag heb ik een leuke en korte filmpje gemaakt. Deze filmpje heeft als doel zodat mensen weten dat de single online is en weten op welke streaming services de muziek staat.

<https://www.inbeat.co/ad-mockup-generator/instagram/>

<https://mockupduck.com/>

Week 3 donderdag:

<https://www.canva.com/>

<https://ideogram.ai/t/explore>

Vandaag was een hectische dag, maar wel op een goede manier. Ik heb vandaag een instagram story gemaakt met "coming soon". Voor de rest heb ik sajjad snel geholpen met zijn video. Ik heb mijn eigen video in capcut afgemaakt voor de na-release (video is uit en streaming services). Na de pauze zijn we bezig geweest met de puntjes op de I te zetten. In de avond hebben we onze producten ingeleverd.

Week 3 Vrijdag:

In de ochtend hebben we uitleg gekregen van Pim over onze portfolio. Verder hebben we onze website op de Hera-server gezet en heb ik medestudenten geholpen met de code voor de Doofensmirtz website. Na de pauze gingen hebben we de eindpresentatie gehouden voor Claudy en hebben we uiteindelijk alle beeldmateriaal en documenten opgestuurd naar haar. Laatste deel van de dag heb ik een beginnetje gemaakt aan de portfolio.

Week 4 Maandag:

We zijn vandaag begonnen met de persoonlijke project week. Dit is de eerste week van de 3 weken die we hieraan gaan besteden. In de ochtend hebben we een kleine uitleg gekregen van de docent wat er allemaal van ons verwacht wordt en daarna is iedereen begonnen met het brainstormen van een eigen project. Ik had 3 projecten in gedachten: javascript-project, space-website met animaties of een avatar gevechts-animatie. Ik zit nog een beetje te twijfelen, maar ik neig richting de avatar animatie te gaan.

<https://www.youtube.com/watch?v=jU44SJwAKHU>

de maker van de animatie heeft adobe animate gebruikt en ga ook hiermee aan de slag.

Handige links:

<https://www.youtube.com/watch?v=zNo0vC-ByCU&t=397s>

<https://www.youtube.com/watch?v=BW2gs2sVohk>

Week 4 Dinsdag:

Ik ga me vandaag verdiepen in Adobe Animate en daarna beginnen aan de animatie. Ik wil 4 kleine scenes maken waarbij elke scene een andere element van de avatar-wereld voorstelt. `

Pieter gesproken: hij zei dat frame per frame animeren super arbeidsintensief is. Hij raad me aan een andere project aan of dat ik via een andere programma frame voor frame ga tekenen. Heb Hanneke vandaag ook gesproken en ook zei vond dat ik deze project moest doen. Voor aankomende vrijdag wil ik een kleine verslag opstellen en uiteindelijk een kleine animatie laten zien bij de expo. Ik heb vandaag de docenten gesproken en daarna aan de slag gegaan met een animatie-programma genaamd flipaclip. Bij deze programma kan je heel gemakkelijk animatie filmpjes maken door frame bij frame tekeningen te maken en dan achter elkaar af te spelen. Denk aan een flipbook. Ik heb een kleine onderzoek gedaan naar de beste en makkelijkste animatie programma voor beginners. Verder wil ik onderzoek doen naar tekentechnieken voor vechtposes en detail met minimalistische concepten.

Week 4 woensdag:

Ik ben vandaag begonnen met een intro en outro te maken voor mijn Avatar filmpje. In de ochtend heb ik de outro gemaakt. Jammer genoeg had ik per ongeluk mijn outro verwijderd, dus moest ik hem opnieuw maken. Na de pauze kregen we van Pieter een workshop over CapCut en heb ik de intro van mijn filmpje gemaakt.

Week 4 donderdag:

Gisteravond heb ik de intro en outro afgerond en een beginnertje gemaakt aan de vechtposes. Ik heb een document gemaakt met allemaal plaatjes van vechtposes voor inspiratie. Ik heb in de ochtend de eerste vechtpose geannimeerd en na de pauze heb ik de 2^e pose geannimeerd. Verder ben ik begonnen met het toevoegen van sound effects.

Week 4 vrijdag:

Vandaag gepresenteerd. Feedback staat in feedpulse

Week 5 maandag:

Vandaag was de kick-off van de nieuwe opdracht waar we 6 weken aan gaan werken: Mcdonalds campagne. We moeten in 2 sprints van elk 3 weken, een campagne verzinnen waarin we klanten naar de mcdonalds halen en de klantloyaliteit vergroten. We begonnen de ochtend bij onze opdrachtgever LiveWall en kregen een uitleg van het bedrijf en van de opdracht door Jerre en Hanneke. Daarna gingen we terug naar Fontys en gingen we aan de slag met de opdracht. Voor vandaag hebben we een samenwerkingscontract opgesteld en met het hele groepje een woordweb gemaakt van potentiële games die we kunnen gebruiken voor de campagne.

Week 5 dinsdag:

In de ochtend kregen we een presentatie over onderzoek. Hanneke legde hierbij de DOT-Framework uit. Hierna moesten we met het groepje per onderzoeksstrategie 1-2 onderzoeksvragen formuleren. Verder moesten we methode kiezen om deze onderzoeksvragen te beantwoorden. Aan het einde van de dag hebben we aan 2 docenten om feedback gevraagd en ze vonden dat onze onderzoeksvragen nog te groot en moeilijk waren, dus moesten we ze veranderen naar meer concreet en simpel. Ikzelf heb me vandaag vooral verdiept in de framework en het verzinnen van goede vragen.

<https://ictresearchmethods.nl/dot-framework/>

<https://cmdmethods.nl/>

Week 5 woensdag:

Ik heb gisteravond nieuwe onderzoeksvragen bedacht aan de hand van de feedback van Hanneke en Pieter (concreter en simpeler). In de ochtend hebben we met ons groepje een selectie gemaakt van de beste onderzoeksvragen per onderzoeksstrategie. Na de pauze hebben we een workshop fotoshop/illustrator gekregen van Pieter en hebben we de nieuwe onderzoeksvragen laten zien aan Pieter.

<https://eur01.safelinks.protection.outlook.com/?url=https%3A%2F%2Fdocs.google.com%2Fpresentation%2Fd%2F11P674z9FPqI9uKPBKPtHPMI35BdM8GqR5RBCuEKmx94%2Fedit%3Fusp%3Dsharing&data=05%7C02%7Cy.tasc%40student.fontys.nl%7C3053e748c47741571c5808dc48e997d8%7Cc66b6765b7944a2b84ed845b341c086a%7C0%7C0%7C638465415320675808%7CUnknown%7CTWFpbGZsb3d8eyJWlloiMC4wLjAwMDAiLCJQIjoiV2luMzliLCJBTiI6IjEhaWwiLCJXVCi6Mn0%3D%7C0%7C%7C&sdata=yxn4xn2L94S7Lqs%2FR1J5%2Byu%2FvBUmvGXzBvoFuKBCyql%3D&reserved=0>

week 5 donderdag:

Gisterenavond heb ik gebrainstormd over leuke campagne-ideeën en thema's en in de ochtend hebben we met heel het groepje mijn ideeën besproken. Ik had een idee om een max verstoppen/redbull collab te maken, omdat de laatste tijd redbull erg populair is bij jong en oud. Verder is er een nieuwe redbull smaak met een roze kleur en deze is in korte tijd uitverkocht. Na de pauze hebben we een workshop van Evert gehad en de rest van de dag hebben we met chatgpt verschillende designs gemaakt van ons idee.

week 5 vrijdag:

<https://www.youtube.com/watch?v=749ta0nvj8s>

<https://www.youtube.com/watch?v=9HcxHDS2w1s&t=159s>

<https://www.pexels.com/nl-nl/>

In de ochtend kregen wij een workshop van Pim over git. Daarna kregen we ook een workshop over Javascript en hierna kregen we de opdracht om een slideshow te maken. Aan de hand van bovenstaande links heb ik een slideshow gemaakt

25-3-2024 (maandag week 6)

In de ochtend kregen we van Alicia een workshop over Javascript. Hierna gingen we met ons groepje verder met het uitwerken van onze campagne. Ik heb vandaag voor de digitale coureur kaartjes een eerste design gemaakt en heb verder beschreven hoe we het ongeveer gaan aanpakken. Na de pauze kregen we nog een kleine workshop over Javascript en kregen gelijk ook een opdracht om een Character Generator te maken.

26-3-2024 (dinsdag week 6)

In de ochtend hebben we van Hanneke een workshop gehad over en daarna hebben we nuttige interview-vragen bedacht. Hanneke kwam langs om onze interview-vragen te beoordelen en te praten over onze campagne-idee. We hebben veel feedback/kritiek gehad op onze originele plan en hebben daarna samen met Hanneke een aangepaste campagne verzonnen. Na de pauze zijn we interviews gaan houden met kandidaten uit onze doelgroep. Ik heb 2 studenten geïnterviewd en de rest van mijn groepje heeft ook studenten geïnterviewd. Hierna hebben we een kleine workshop gehad over hoe we het beste alle gegevens uit onze interviews konden halen en uit deze data nuttige conclusies konden trekken.

27-3-2024 (woensdag week 6)

<https://www.formula1.com/en/drivers.html>

<https://racingnews365.nl/formule-1-coureurs>

[F1 Assets Downloader - Fonts](#)

Gisterenavond heb ik nog een beetje gebrainstormd over een thema en ideeën voor leuke games. In de ochtend hebben we met het groepje de knoop doorgehakt en zijn we eindelijk begonnen met het

maken van dingen. We willen in combinatie met de digitale kaarten een 2d/3d racegame gaan maken en met de kaarten kan je skins kiezen voor je racewagen. We hebben vandaag een kleine taakverdeling gemaakt voor deze week en ik ga me focussen op het designen van de digitale kaarten. We hebben Pieter vandaag ook om feedback gevraagd en hij vond onze idee voor een race-game in combinatie van de digitale kaarten een leuke concept. Ik ben vandaag begonnen met design voor de Mercedes kaart en wil meerdere versies maken, zodat ik deze kan testen bij de doelgroep en docenten en zo de beste design kan kiezen.

28-3-2024 (donderdag week 6)

Gisteravond heb ik meerdere versies van de Lewis Hamilton kaart gemaakt en ben begonnen aan de Max verstappen kaart. Vandaag was een korte dag, omdat we om 12:00 studiedag hadden. In de ochtend ben ik begonnen met het designen van de Kaart-collectie pagina binnen de app. In de middag gingen we naar Mindlabs en daar heb ik de achterkant van de kaart gemaakt. Vandaag was een korte dag omdat ik een afspraak had.

30-3-2024 (zaterdag week 6)

<https://www.youtube.com/watch?v=SBmSRK3feww&t=9766s>

Ik ben vandaag begonnen met een Javascript-cursus op YouTube en in deze cursus worden er ook 3 kleine projecten gemaakt zoals Steen Papier Schaar, een todo-lijst en een calculator. Ik wil deze projecten maken om op mijn portfolio te plaatsen.

2-4-2024 (dinsdag week 7)

Gisteravond heb ik 8 designs afgemaakt van alle teams en vanochtend heb ik de laatste 2 gemaakt. In de ochtend kregen we ook een workshop over het testen van onze producten. Na de middag ben ik begonnen met het maken van een 2^e versie van de digitale kaarten en had ik problemen met mijn laptop.

3-4-2024 (woensdag week 7)

Gisteravond heb ik de 2^e iteratie van mijn kaarten afgemaakt en verder gewerkt aan de kaart collectie-pagina. In de ochtend ben ik met de pagina verder gegaan, heb ik kleine aanpassingen aan de kaarten gegeven en begonnen aan een scrol-animatie voor de kaarten. In de middag hebben we interviews gedaan met testpersonen en hebben we veel kostbare data verzameld. Pieter vond mijn simpele design het beste en de andere design iets te druk + de kleurencontrast was niet zo top.

4-4-2024 (donderdag week 7)

Achterkant kaart

Ai-logo

5-4-2024 (vrijdag week 7)

Vandaag presentaties. Ook hebben we een kleine workshop gehad over hoe we in een groep kunnen samenwerken aan een code doormiddel van GIT

8-4-2024 (maandag week 8)

Vandaag hebben we een kick-off gehad van de portfolioweek. We zijn begonnen met het designen van een portfolio website via figma. Ik had voordat we aan de portfolioweek begonnen al een startscreen, dus ik ben verder gegaan met de andere pagina's op mijn website en heb een navigatiebar gemaakt. Verder heb ik vandaag inspiratie opgedaan.

9-4-2024 (dinsdag week 8)

10-4-2024 (woensdag week 8)

In de ochtend heb ik gewerkt aan de project pagina. Verder was het vandaag suikerfeest, dus ben vroeg naar huis gegaan.

11-4-2024 (donderdag week 8)

Workshop gehad van nederlands docent. Vandaag gefocused op het integreren van de projectverslagen in figma

12-4-2024 (vrijdag week 8)

Vandaag bezig geweest met het aanpassen van verschillende groottes, de Over Mij pagina weggehaald, en verder gegaan met de projectverslagen

15-4-2024 (maandag week 9)

Vandaag zijn we begonnen met sprint 2 van de McDonalds campagne. In de ochtend hebben we gebrainstormed over de feedback van Jerre. Na de pauze zijn we begonnen met een nieuwe development-opdracht en we moeten nu een bingocard generator maken.

16-4-2024 (dinsdag week 9)

Planning gemaakt, taakverdeling. Begonnen aan spelwereld

17-4-2024 (woensdag week 9)

Vandaag ben ik verder gegaan met de spelwereld. Ik kreeg van Pieter als advies om de bergen rond te maken, zodat het meer op duinen lijkt.

18-4-2024 (donderdag week 9)

Heel de dag in Eindhoven (eigen video in playground)

19-4-2024 (vrijdag week 9)

Vandaag heb ik de achtergrond afgerond van de spelwereld en ben ik begonnen aan de borden. Na de middag hadden we een bingo

https://www.behance.net/gallery/178941567/McDonalds-30th-Anniversary?tracking_source=search_projects|mcdonalds+&l=46

<https://cdn.dribbble.com/users/3300200/screenshots/12162301/media/b350ff2460c3809c3b20c93a6a00941f.gif?resize=400x0>

22-4-2024 (maandag week 10)

Vandaag heb ik nieuwe borden gemaakt zoals Mcdelivery & Big mac

23-4-2024 (dinsdag week 10)

Verder gewerkt aan borden

24-4-2024 (woensdag week 10)

Vandaag heb ik iets later gekomen en heb de rest van de dag gewerkt aan een gamemode-pagina en een beginnetje gemaakt aan een leaderbord pagina

25-4-2024 (donderdag week 10)

In de ochtend heb ik de leaderbord pagina afgemaakt en verder heb ik gewerkt aan de eindpresentatie

26-4-2024 (vrijdag week 10)

Vandaag heb ik feedback van mijn groepje verwerkt, want de buttons van de gamemode-pagina was nog iets te laag, dus die heb ik hoger gezet. Vandaag zijn we begonnen met het maken van de presentatie en ik heb een paar dia's gemaakt.

6-5-2024 (maandag week 11)

Vandaag was de kickoff van de 2^e persoonlijke projectweek en hebben we de McDonalds-campagne afgesloten met de eindpresentaties voor Jerre van LiveWall. In de ochtend heb ik fysieke kaartjes gemaakt om aan Jerre te geven.

7-5-2024 (dinsdag week 11)

Iets met Blender

Javascript

Vandaag ben ik begonnen met het kijken van videos over blender

8-5-2024 (woensdag week 11)

Blender tutorials gekeken

13-5-2024 (maandag week 12)

Dit lange weekend heb ik de eerste poses geanimeerd voor mijn vechtscene. Vandaag ga ik verder met de scene uitbreiden en vuur effecten toevoegen

28-5-2024 (dinsdag week 14)

Vandaag was de kickoff van de laatste sprint: Development EasterEggs. Samen met Koen hebben we een website gekozen en gebrainstormed over mogelijke ideeën.

29-5-2024 (woensdag week 14)

Vandaag heb ik mijn eerste Easteregg gemaakt (AAPje)

30-5-2024 (donderdag week 14)

Vandaag heb ik een cheetah easteregg gemaakt

31-5-2024 (vrijdag week 14)

Eastereggs gepresenteerd aan docenten en feedback ontvangen

3-6-2024 (maandag week 15)

Vandaag heb ik samen met Koen gewerkt aan de feedback van de docenten. We hebben de alertboxes mooier gemaakt, door gebruik te maken van de Javascript library sweetalert2.

4-6-2024 (dinsdag week 15)

In de ochtend kreeg ik een leuke idee om een andere idee van ons te integreren in de website. We hebben een geheime Eastereggbord gemaakt waar je kan bijhouden welke eastereggs je hebt en welke nog niet. Na de pauze hebben Koen en ik verschillende designs gemaakt en hebben we gebruikerstesten afgelegd met docenten en studenten

6-6-2024 (donderdag week 15)

Vandaag had ik gesprek met Evert over mijn voortgang en heb ik gebrainstormed over nieuwe ideeën voor een easteregg. Ik heb Wii party minigames gebruikt.

7-6-2024 (vrijdag week 15)

Vandaag hebben we de puntjes op de i gezet. We hebben in de middag gepresenteerd en aankomende week gaan we weer verder

10-6-2024 (maandag week 15)

In de ochtend heb ik gewerkt aan de EasterEggBord om het opslaan van de volbrachte minigames met localStorage en deze is nu af. Verder hebben we in de ochtend een workshop gehad over Fork

11-6-2024 (dinsdag week 15)

Vandaag heb ik een beginnetje gemaakt aan mijn vissen-game

12-6-2024 (woensdag week 15)

Vissen-game afgemaakt, Pieter gesproken over portfolio

<https://pixabay.com/videos/ocean-sea-underwater-aquarium-dive-105322/>

13-6-2024 (donderdag week 15)

Vandaag hebben we een verassingsvideo gemaakt als je alle eastereggs hebt gevonden. Samen met Evert hebben we deze filmpje gemaakt

14-6-2024 (vrijdag week 15)

In de ochtend hebben we de verassingsvideo in de eastereggbord verstopt en gepresenteerd bij Livewall

17-6-2024 (maandag week 16)

Vandaag zijn we begonnen met de laatste projectweek van het semester. Ik wilde nog extra gaan designen voor mijn leeruitkomst, dus ik ben van plan om een portfolio website te designen voor mijn neef

18-6-2024 (dinsdag week 16)

Vandaag heb ik een vragenlijst gemaakt om erachter te komen wat mijn neef precies wil. Verder ben ik begonnen aan een eerste design

19-6-2024 (woensdag week 16)

Ben verder gegaan met het design en ben begonnen aan een tweede design. Verder heb ik feedback gekregen